

## Neuer Modus in der B-Jugendliga

Da wir in diesem Jahr 9 Mannschaften haben, werden wir den Modus der B-Jugendliga abändern.

Bei 5 Starttagen können wir nur 1 Mal gegen jeden Gegner spielen lassen.

Die anderen Paarungen lassen wir als Positionsrunden spielen. Wir belassen es bei 2 Spielen pro Gegner und bei 6 Spielen pro Spieltag. Die Positionsrunden werden wie folgt pro Spieltag geplant:

Start 1: Gegner 1, Gegner 2 und dann Positionsrunde

Start 2: Positionsrunde, Gegner 3 und Gegner 4

Start 3: Positionsrunde, Gegner 5 und Gegner 6

Start 4: Positionsrunde, Gegner 7 und Gegner 8

Start 5: Positionsrunde, Gegner 9 und Positionsrunde

Damit nicht eine Mannschaft ohne Gegner spielen muss und damit aus dem Spielrhythmus kommt, werden wir auf Bahn 10 ein Busterteam spielen lassen. In diesem Team können Ersatzspieler zum Einsatz kommen. Die Ergebnisse dieser Spieler kommen nicht in die Wertung. Sollten nicht ausreichend Ersatzspieler für das Busterteam da sein, werden hier auch weniger oder keine Spieler spielen. Vielleicht möchtet ihr ja auch mal einen Spieler oder eine Spielerin schnuppern lassen, die sonst keine Liga spielen möchte – hier kann man es auch einfach mal probieren!

Der kleine Bowling-Knigge sollte bekannt sein.

Jedes Team spielt einmal gegen das Busterteam. Zusätzlich spielt in der Positionsrunde immer der Tabellenletzte gegen das Busterteam. Das führt dazu, dass auch der Tabellenletzte auf jeden Fall Punkte erhält.

Weiterhin wird es die 2 Sonderpunkte für die Gesamtholzzahl nach 2 Spielen nicht mehr geben.

Wir wollen die Mannschaften für die Gesamtleistung eines Spieltages belohnen. Deswegen werden wir die Bonuspunkte für die gespielten Pins (höchste Anzahl – 9 Punkte, geringste Anzahl – 1 Punkt) wie in der Aktiven-Liga einführen. Es können dann also maximal 21 Punkte erreicht werden.

Allerdings muss sich jede Mannschaft an jedem Spieltag auch seinem direkten Tabellennachbarn stellen.

Wir freuen uns auf eine interessante Liga.